

**AU™ Certified Practitioner in Agile Testing (CPAT)**  
**Examen de muestra – 10 Preguntas con Respuesta**

Versión Liberada  
Programa de estudio 2020

Agile United



Copyright © 2020 Agile United (de aquí en adelante denominado AU). Todos los derechos reservados.

## Propósito de este documento

Este documento contiene 10 ejemplos de preguntas de examen para el AU Profesional Certificado en Agile Testing (CPAT) en idioma castellano.

Las preguntas de muestra, los conjuntos de respuestas y las justificaciones asociadas en este documento han sido creados por un equipo de expertos en la materia y escritores de preguntas experimentados con el objetivo de ayudar a las personas que planean tomar el examen de AU - Profesional Certificado en Agile Testing (CPAT).

Ninguna de estas preguntas se utiliza en el examen oficial de AU - Profesional Certificado en Agile Testing (CPAT), pero están escritas con el mismo nivel de dificultad que el examen de certificación oficial.

## Instrucciones

Los conjuntos de preguntas y respuestas se organizan de la siguiente manera:

- Capítulos
- Pregunta: incluye cualquier escenario seguido de la raíz de la pregunta
- Conjunto de respuestas

Información general sobre el examen de muestra:

- Número de preguntas: 10
- Número de puntos: 1 por pregunta

## Lista de capítulos

- Capítulo 1 - Introducción a las pruebas ágiles
- Capítulo 2 - Comenzar a probar - Un caso
- Capítulo 3 - Riesgos
- Capítulo 4 - Historias de usuarios
- Capítulo 5 - Estrategia de prueba
- Capítulo 6 - Informes de prueba

---

**Pregunta 1** *(La respuesta correcta vale 1 punto)*

---

Entre las siguientes opciones, ¿cuál es una lista de los 4 valores en los que se basa Agile?

- (a) Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas. Software funcionando sobre Documentación integral. Colaboración del cliente sobre la negociación del contrato. Respuesta al cambio sobre seguimiento de un plan.
- (b) Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas. Documentación seguida de software. Negociación de contratos sobre colaboración de clientes. Responder al cambio sobre cambiar el plan.
- (c) Interacciones del equipo sobre procesos y herramientas. Documentación seguida de software. Colaboración del cliente sobre la negociación del contrato. Equipos auto organizados sobre desarrollo sostenible.
- (d) Interacciones del equipo sobre procesos y herramientas. Software seguido de documentación. Negociación de contratos sobre colaboración de clientes. Equipos auto organizados sobre desarrollo sostenible.

---

**Pregunta 2** *(La respuesta correcta vale 1 punto)*

---

Entre las siguientes opciones, ¿cuál de ellas (**SOLO UNA**) describe qué es el pensamiento crítico en una frase?

- (a) Conciencia verbal.
- (b) Declarar errores de otros.
- (c) Decisión democrática.
- (d) Juicio integral.

---

**Pregunta 3** *(La respuesta correcta vale 1 punto)*

---

En un contexto ágil, ¿cuál es la definición de retroalimentación?

- (a) Dar una opinión sobre el comportamiento de los demás.
- (b) (Re) accionar sobre comportamientos cambiantes o productos y procesos modificables.
- (c) Los miembros del equipo les dicen a otros miembros del equipo cómo se sienten.
- (d) Los miembros del equipo informan o expresan sus opiniones sobre un tema a los demás, como con un nuevo producto, y pueden decirles a los otros miembros del equipo si ha sido exitoso o apreciado.

---

**Pregunta 4 (La respuesta correcta vale 1 punto)**

---

En un contexto ágil, ¿qué es un esquema de producto?

- (a) Un esquema del producto es un mapa de las pruebas que se ejecutarán.
- (b) Un esquema del producto es un mapa que ayuda a comprender el producto.
- (c) Un esquema del producto describe los procesos cubiertos por el producto.
- (d) Una regla mnemotécnica.

---

**Pregunta 5 (La respuesta correcta vale 1 punto)**

---

En un contexto ágil, "de adentro hacia afuera" se refiere al hecho de que el probador comienza con el conocimiento disponible de las personas que participan en el proyecto dado.

- (a) Cierto, ya que de adentro hacia afuera se basa en el conocimiento que viene de adentro.
- (b) Verdadero, sin embargo, de adentro hacia afuera se basa principalmente en los riesgos determinados por partes interesadas del negocio, ya que de adentro hacia afuera se basa en las personas.
- (c) Falso, de adentro hacia afuera se basa en riesgos globales.
- (d) Falso, de adentro hacia afuera se basa en listas de riesgos y otros negocios o ramas específicas documentación con la que se puedan identificar los riesgos.

---

**Pregunta 6 (La respuesta correcta vale 1 punto)**

---

Durante el ciclo de vida de desarrollo ágil, ¿en qué momento son **MÁS** efectivas las pruebas de regresión?

- (a) Al operar el producto.
- (b) Cuando se (re) piense en el producto.
- (c) Al construir el producto.
- (d) Al entregar el producto.

---

**Pregunta 7 (La respuesta correcta vale 1 punto)**

---

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es la definición **CORRECTA** de TDD?

- (a) Un proceso de desarrollo de software ágil que fomenta la colaboración entre desarrolladores, QA y participantes no técnicos o comerciales en un proyecto de software.
- (b) Un enfoque de colaboración para definir requisitos y pruebas funcionales orientadas al negocio para productos de software basados en capturar e ilustrar requisitos, utilizando ejemplos realistas en lugar de declaraciones abstractas.
- (c) Un enfoque colaborativo para definir criterios de aceptación y pruebas automatizadas para productos de software basados en capturar e ilustrar requisitos, utilizando ejemplos realistas en lugar de declaraciones abstractas.
- (d) Un estilo de programación en el que tres actividades están estrechamente entrelazadas: codificación, prueba (en forma de pruebas unitarias de escritura) y diseño (en forma de refactorización).

---

**Pregunta 8 (La respuesta correcta vale 1 punto)**

---

¿Qué significa el acrónimo BRIEF cuando se usa en una carta de prueba?

- (a) (Behavior) Comportamiento, (Results) Resultados, (Impediments) Impedimentos, (Expectation) Expectativas, (Feelings) Sentimientos.
- (b) (Behavior) Comportamiento, (Relations) relaciones, (Imperfections) imperfecciones, (Explore) exploración, (Feature) función.
- (c) (Build) Construir, (Restore) Restaurar, (Improve) Mejorar, (Expect) Esperar, (Find) Encontrar.
- (d) (Build) Construir, (Relations) Relaciones, (Impediments) Impedimentos, (Explore) Explorar, (Find) Encontrar.

---

**Pregunta 9 (La respuesta correcta vale 1 punto)**

---

En un contexto ágil, ¿con qué información pueden las reglas INVEST apoyar al probador?

- (a) Si la historia de usuario tiene suficiente valor.
- (b) Si la historia del usuario es testeable (comprobable).
- (c) Si la historia de usuario es lo suficientemente pequeña.
- (d) Todas las opciones anteriores (A, B y C).

---

## Pregunta 10 *(La respuesta correcta vale 1 punto)*

---

¿Cuál sería el efecto esperado de un miembro del equipo contando una historia divertida al resto del equipo ágil?

- (a) Motiva al equipo y activa su memoria.
- (b) Relaja al equipo y hace que los miembros del equipo sean más creativos.
- (c) Asusta al equipo, haciéndolos más propensos a cometer errores.
- (d) Activa la necesidad de conexión de los miembros del equipo.

## Respuestas:

### Pregunta 1: la respuesta A es correcta

- Escriba “Manifiesto ágil” en cualquier navegador de Internet. Encontrará la misma respuesta que se describe en a.

### Pregunta 2: la respuesta D es correcta

- El pensamiento crítico no es un proceso democrático o desacreditar la opinión de otros. Es estar al tanto de lo que se dice cuando se pronuncian afirmaciones y conclusiones y verificar si son válidas y verdaderas. Por el contrario, con el pensamiento crítico debe ser capaz de establecer alternativas que sean válidas y verdaderas.

### Pregunta 3: la respuesta B es correcta

- La retroalimentación en un entorno ágil tiene que ver con los productos y el comportamiento de las personas. B es la única respuesta que aborda ambas.

### Pregunta 4: la respuesta B es correcta

- El esquema del producto ayuda a comprender el producto. No es un mnemónico, aunque el mnemónico PROCREA lo ayuda a obtener todas las diferentes ventanas para ver el producto. No son solo los procesos relacionados con el producto y la elección de las pruebas lo que le dará una idea de los riesgos relacionados con el producto, sino que también es una acción que solo puede tener lugar después de que el producto ha sido analizado (es decir, el esquema del producto está hecho).

### Pregunta 5: la respuesta A es correcta

- Existen dos enfoques principales: de afuera hacia adentro, que se ocupa de los riesgos generales, las listas de riesgos generales y otra información general para abordar cualquier producción o proceso. De adentro hacia afuera se basa en información específica que proviene de la organización, entregada por cualquier persona involucrada.

### Pregunta 6: la respuesta C es correcta

- Las pruebas de regresión se ejecutan para verificar si se conoce cómo debe funcionar algo o si funciona como se espera. No puede hacerlo mientras todavía piensa demasiado en el producto, y definitivamente es demasiado tarde cuando el producto ya está en producción. Algunos podrían decir que la regresión es apropiada antes del envío, pero la regresión también se usa para verificar los fundamentos sobre los que se construye el nuevo software. Esto no es apropiado cuando está finalizando el producto; una prueba de humo es la que funcionaría mejor en este punto.

**Pregunta 7: La respuesta D es correcta**

- “A” es la definición de BDD. “B” es la definición de SBE. “C” es una definición SBE codificada (la automatización no forma parte de ninguna definición pura sobre BDD / ADD o TDD), que deja “D”, que es la definición oficial de TDD (fuente: agilealliance.org)

**Pregunta 8: la respuesta A es correcta**

- Vea la diapositiva “Debriefing” en el módulo de Pruebas exploratorias.

**Pregunta 9: la respuesta D es correcta**

- La respuesta “A” cubre la “V” del mnemotécnico INVEST. La respuesta “B” cubre la “T” de la mnemotecnia INVEST. La respuesta “C” cubre la “S” de la mnemotecnia INVEST. Lo que deja “D” (todos ellos) como la respuesta correcta.

**Pregunta 10: la respuesta B es correcta**

- “A” es el resultado de una historia emocionante, “C” el resultado de una amenaza total, y “D” es el resultado de una historia empática. Lo que deja “B” como la respuesta correcta.